

Checkliste für den Studienstart

Medieninformatik

Vor dem Studienstart:

1. **TU Account** aktivieren (Provisionierung), erforderliche Unterlagen hochladen
2. **E-Mail einrichten**, von Uni bereitgestellten Account im E-Mailclient einrichten oder im Web abrufen (<https://mail.tu-berlin.de/>)
Zudem findest du [hier](#) eine Anleitung wie du die Weiterleitung an deine private E-Mail Adresse einrichten kannst.
3. **TAN-Verfahren** einrichten: eine Anleitung dazu findest du [hier](#).
4. **WLAN Zugang** einrichten. Das Uninetzwerk **eduroam** ermöglicht den automatischen Internetzugang an den meisten europäischen Hochschulen (ohne erneute Anmeldung). Zum nutzen des Internets wird die App 'geteduroam' sowie folgende Anmeldedaten benötigt:
Name: <tubIT-Name>@tu-berlin.de
Passwort: selbstgewähltes TU Account Passwort
Eine detaillierte Anleitung wie man die App einrichtet gibt es [hier](#).
5. Mache dich mit deiner **Studien- und Prüfungsordnung (StuPo)** vertraut. [Hier](#) findest du relevante Information rund um deinen Studiengang.
Für allgemeinere Informationen kannst du auch einen Blick in die [Allgemeine StuPo](#) werfen.

Während der Einführungswoche und in den ersten Wochen des Studiums:

1. **Melde dich zum [Mentoring](#) an** und nehme an der **Einführungswoche** vom **04.10.2024** bis **13.10.2024**
Alternativ kannst du natürlich auch nur an der E-Woche teilnehmen wenn du keine Zeit oder Lust auf das Mentoring hast.
2. **Anmeldung zu Kursen in ISIS**: hier werden alle Lernunterlagen bereit gestellt und wichtige Informationen zum Kurs veröffentlicht. Wenn dein Kurs für das aktuelle Semester noch nicht vorhanden ist einfach abwarten, das dauert manchmal etwas länger, oder auf der Webseite des Fachgebietes nach Informationen schauen.
3. **Anmeldung zu Tutorien** (=Kleingruppenübungen) für die Module des ersten Semesters in **MOSES** bis zum **ersten Mittwoch des Semesters, dem 18.10.2024 um 18:00 Uhr**. hier können präferierte Zeitslots angegeben werden.
4. Optional: **persönlichen Wochenstundenplan** mit allen Veranstaltungen erstellen.
5. Mache dich mit dem Campus vertraut (Idealerweise durch eine **Campustour** in der E-Woche, alternativ gibt es [hier](#) auch einen online Campusplan)
6. Nimm an einer Einführung in die **Bibliothek** teil, siehe [hier](#) für mehr Infos
7. Lese dir nochmal deine Studien- und Prüfungsordnung durch!
8. Schau dir die restlichen **Uniportale** (tuport, tubcloud, etc.) an.
9. Tausche Namen und Telefonnummern/E-Mail Adressen mit sympathischen Kommilitonen aus :)
10. Tritt Studiengruppen für Medieninformatik oder Fakultätsweiten Gruppen z.B. auf [WhatsApp](#) oder Matrix ([Was genau ist Matrix eigentlich?](#)) bei, um dich mit Kommilitonen (auch aus höheren Semestern) austauschen zu können.

Im Laufe des Semesters:

1. Melde dich zur **Portfolioprüfung für das Modul IntroProg¹ in MOSES** an. Dies kannst du bis **Dezember** machen. Alle anderen Prüfungen für die anderen Module meldest du erst am Ende des Semesters an. Portfolioprüfung bedeutet, dass du schon während des Semesters einige kleine bewertete Prüfungsleistungen abgeben musst. In IntroProg¹ sind das einige Hausaufgaben. Die Hausaufgaben in z.B. AnaLinA¹ hingegen musst du nur bestehen, um dich am Ende des Semesters zur Prüfung anmelden zu können.
2. Nehme das **Freizeitangebot** der TU Berlin wahr. Gehe z.B. zum **Unisport** oder ins **Unikino**.
3. Informiere dich über **Sprachkurse** entweder an der [ZEMS](#) oder der [SKB](#).
4. **Engagiere dich** anderweitig an der Uni. [Hier](#) findest du eine Übersicht der **Initiativen** die es an der Uni gibt. Die an unserer Fakultät angesiedelten Initiativen sind die [Freitagsrunde](#) und die [Minitiative](#).
5. Mache dir Gedanken über ein Auslandssemester - ob du eins machen möchtest und falls ja wann, wie lange und wo. Alles wichtige zum Auslandsstudium findest du [hier](#).

Notiz: Falls du noch Bedenken oder Fragen hast zögere nicht die [Studienfachberatung](#) zu kontaktieren, deren Mitarbeitende sind Studierende aus höheren Semestern die dir alle deine organisatorische und inhaltliche Fragen gerne beantworten. Du kannst zum Beispiel zu Ihnen gehen, wenn du neben dem Studium noch arbeitest oder Bedenken hast, dass dir der Pensum zu groß wird und du wissen willst welche Module du am besten im ersten Semester belegst. Ihre Sprechstunden findest du [hier](#).

¹ Siehe Tabelle auf letzter Seite für vollständigen Namen des Moduls

Kurze Übersicht der Plattformen:

- [ISIS](#): Hier werden alle Lernmaterialien zu den Modulen hochgeladen
- [MOSES](#): Hier kannst du dich zu Tutorien und Prüfungen anmelden
- [QISPOS](#): Hier findest du deine Notenübersicht (Zugriff über das TU-Portal)
- [TU-Portal](#): Hier findest du alle deine persönlichen Daten und kannst diese bearbeiten

Typischer Aufbau eines Moduls:

- Vorlesung (VL): Wird vom Professor*in gehalten, sehr theoretisch, bereitet auf die Übungen und Tutorien vor
- Tutorium (Tut): Wird von einem*r studentischen Tutor*in gehalten, in kleinen Gruppen, hier werden Aufgaben bearbeitet, welche den Stoff aus der Vorlesung anwenden
- Großübung (UE): Wird meist von einem*r wissenschaftlichen Mitarbeiter*in gehalten, meistens nochmal zur zusätzlichen Vertiefung und Wiederholung der Aufgaben aus den Tutorien

Module im 1. Semester Medieninformatik

	LP	Veranstaltungen (pro Woche)	Kriterium zur Prüfungs- zulassung	Prüfung	Modulinhalte (im 1. Semester)
Analysis I und Lineare Algebra (AnaLinA)	12	3x Vorlesung 1x Projektutorium 1x Großübung	wöchentliche Hausaufgaben	schriftlich	Mengen, komplexe Zahlen, Reihen, Funktionen, Ableitungen, Integrationen, Matrizen, Vektoren
Einführung in die Programmierung (IntroProg)	6	1x Vorlesung 1x Tutorium	---	Portfolio (10 C-Kurs HAs, 4 HAs, schriftlicher Test)	Entwicklung kleiner Programme, Aufwandsabschätzung, Korrektheit, Suchen und Sortieren
Grundlagen der Kommunikations- wissenschaften	10	2x Vorlesung	---	MC-Klausur	Teildisziplinen der Publizistik und Kommunikationswissenschaften, Struktur des Mediensystems, gesellschaftliche Metaprozesse
Einführung in die Medieninformatik (IntroMI/MInf)	6	1x Vorlesung 1x Übung	wöchentliche Hausaufgaben	schriftlich	Audio, Grafik, Multimedia und Multimodalität, Programmiergrundlagen